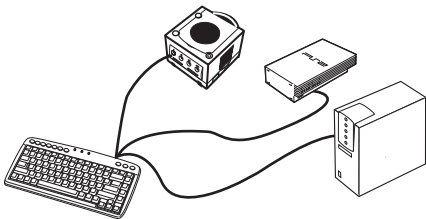


SharkBoard™ Instruction Manual



SharkBoard™ Product Overview:

Prepare to experience online gaming the way it was meant to be played. The SharkBoard™ is designed to take full advantage of the PlayStation®2 and GameCube™'s online capabilities. SharkBoard™ is compatible with PlayStation® 2, GameCube™ and PC gaming consoles.

Instructions:

- Confirm the software in use is keyboard compatible
- Confirm you gaming console is online
- Make sure your PlayStation®2 or GameCube™ are powered off when connecting the SharkBoard to your gaming console
- When connecting to a PlayStation® 2 simply plug the USB cable into either of the PlayStation®2's USB ports
- When connecting to a GameCube™ simply plug the SharkBoard™ into control port 1 of the GameCube™ console
- You are now ready for the ultimate in online gaming

Trouble Shooting

If you are having difficulties with your new SharkBoard™, please refer below:

SharkBoard™ is not responding.

- Confirm the SharkBoard™ is plugged in properly
- Confirm the software in use is keyboard compatible
- Disconnect the SharkBoard™ and power down your game console.
Connect the SharkBoard™ and reboot your gaming console

For further support please contact Mad Catz technical support if the above solutions do not solve the problem.

Customer Support

Please refer to the Frequently Asked Questions in the previous section before contacting our customer service department.

If you still cannot resolve the problem, please contact us as follows:

Phone: (619) 683-2815

E-Mail: support@gameshark.com

World Wide Web: <http://www.gameshark.com>

Mailing Address:

MadCatz, Inc.

ATTN: GameShark Support

7480 Mission Valley Road Suite 101

San Diego, CA 92108

General Cautions

- This unit is equipped with a polarized AC plug that will fit into a power outlet only one way. If you are unable to fit the plug fully into the outlet, try reversing the plug. Do not force the plug into the wall.
- Do not overload wall outlets or extension cords beyond their capacity, since doing so can cause fire or electric shock.
- Route all cords so that they are not likely to be walked on or tripped over. Make sure that cords are not placed in positions or areas where they may become pinched or damaged. Do not wrap this cord around any part of anyone's body.
- Do not allow children to play with cords.
- Use this unit only as intended.
- This product contains small parts that may cause choking if swallowed. Not intended for use by children under 3 years of age.
- To prevent fire or shock hazard, do not expose this unit to rain or moisture. Do not use within 30' of any water such as swimming pools, bathtubs, or sinks.
- To avoid electrical shock, do not disassemble. Refer servicing to qualified personnel only.
- This unit should be operated only from the power source indicated on the unit. If you are not sure of the type of electrical power supplied to your home, contact your local power company.
- Never push objects of any kind, other than authorized items, into the product as they may touch dangerous voltage points or short out parts that could result in fire or electrical shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the unit. If the condition persists, consult a doctor.
- Do not attempt to operate the unit in any way except with your hands.

Do not bring the unit in contact with your head, face, or near the bones of any other part of your body.

- The vibration function of this unit can aggravate injuries. Switch off or do not use the vibration function of the unit if you have any ailment of the bones or joints of your hands or arms.
- Avoid prolonged use of this unit. Take breaks every 30 minutes.
- Do not overload wall outlets or extension cords beyond their capacity, since doing so can cause fire or electric shock.

Repetitive Motion Injuries

Playing video games (and the repetitive motion involved) can make your muscles, joints or skin hurt. Playing video games in moderation can help avoid such damage. Also, Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it. If your hands, wrists or arms begin to hurt or feel sore or tired, stop playing and rest them for several hours before playing again. If pain and soreness continues, stop playing and consult a doctor.

Only use the rechargeable batteries supplied with this unit. Do not mix new and previously used batteries.

Do not mix batteries of different types (i.e. Nickel Cadmium, Nickel Metal Hydride or Lithium Ion).

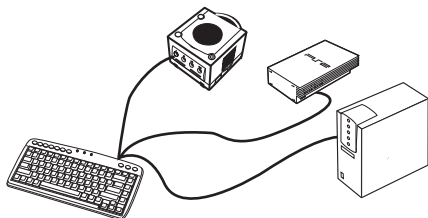
Warranty Information

To obtain warranty service within the warranty period:

IN THE USA: Return product to the place of purchase or send the defective item postage prepaid with a copy of the sales receipt, return address and a brief description of the problems you are experiencing to the above address.

©2003 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108-4406. ©2003 Mad Catz, Inc. GameShark, the GameShark logo and Wanna Beat the Game are trademarks or registered trademarks of Mad Catz, Inc., its subsidiaries and affiliates. GameShark codes ©1996-2003 Mad Catz, Inc. Features, appearance and specifications may be subject to change without notice. PS one and PlayStation are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. (SCEI). This product is not sponsored, endorsed or approved by SCEI. GameCube is a trademark or registered trademark of Nintendo. This product is not sponsored, endorsed or approved by Nintendo.

Présentation du SharkBoard™:



Préparez-vous à redécouvrir le monde du jeu en ligne. Le SharkBoard™ est conçu pour exploiter au maximum les possibilités de jeu en ligne de la PlayStation®2 et de la GameCube™. Le SharkBoard™ est compatible avec la PlayStation®2, la GameCube™ et les consoles de jeu PC.

Instructions:

- Vérifiez que le logiciel utilisé accepte les entrées au clavier
- Assurez-vous que la console de jeu est connectée
- Veillez également à ce que votre PlayStation®2 ou GameCube™ soit éteinte lorsque vous y branchez le SharkBoard
- Lorsque vous reliez le SharkBoard à une PlayStation®2, branchez tout simplement le câble USB dans l'un des ports USB de la PlayStation®2
- Lorsque le branchement s'effectue sur une GameCube™, branchez tout simplement le SharkBoard™ dans le port de contrôle n°1 de la GameCube™
- Vous êtes maintenant prêt pour profiter au mieux des jeux en ligne

Dépannage

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de votre SharkBoard™, reportez-vous à la section ci-dessous :

Le SharkBoard™ ne répond pas.

- Vérifiez que le SharkBoard™ est branché correctement.
- Vérifiez que le logiciel utilisé accepte les entrées au clavier.
- Débranchez le SharkBoard™ et éteignez votre console. Branchez le SharkBoard™ et rallumez votre console.
- Contactez l'assistance technique de Mad Catz si les solutions cidessus

Service clients

Veuillez-vous reporter à la rubrique “Foire aux questions” précédente avant de contacter le service clients. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez-nous comme suit :

Téléphone: (619) 683-2815

Courrier électronique: support@gameshark.com

World Wide Web: <http://www.gameshark.com>

Adresse postale: Mad Catz, Inc.

ATTN: GameShark Support

7480 Mission Valley Road, Suite 101

San Diego, CA 92108 États-Unis

Attention

- Cette unité est équipée d'un connecteur CA polarisé qui ne peut se brancher dans une prise de courant murale que d'une seule façon. Si vous n'arrivez pas à enfoncer complètement le connecteur dans la prise, essayez d'inverser la position du connecteur. Ne rentrez pas le connecteur en force dans la prise murale.
- Ne surchargez pas les prises murales ou les rallonges au-delà de leurs capacités; sinon, vous risquez de causer un incendie ou un choc électrique.
- Placez les câbles de façon à éviter qu'on ne marche ou ne trébuche dessus. Assurez-vous que les câbles sont placés dans des positions ou des endroits où ils ne seront ni pincés ni endommagés. N'enroulez pas de câble autour d'une partie du corps de quiconque.
- Ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles.
- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.
- Ce produit contient des petites pièces qui présentent un risque d'étouffement si elles sont avalées. Ce produit est déconseillé aux enfants de moins de trois ans.
- Pour prévenir tout risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas cette unité à la pluie ou à l'humidité. N'utilisez pas à moins de 9 mètres de l'eau (par exemple une piscine, une baignoire ou un évier).
- Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas cette unité. Toute réparation doit être effectuée uniquement par un personnel qualifié.
- Cette unité ne doit être connectée qu'à la source d'alimentation indiquée sur l'unité. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique dont vous disposez, contactez votre compagnie d'électricité locale.
- N'insérez aucun objet autre que ceux autorisés dans l'unité car ils

pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer un court-circuit résultant en un incendie ou un choc électrique.

- Arrêtez immédiatement d'utiliser cette unité si vous vous sentez fatigué ou mal à l'aise, ou si vous ressentez des douleurs dans les mains et/ou les bras lors de son emploi. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Ne vous servez que de vos mains pour faire fonctionner l'unité. Ne mettez pas l'unité en contact avec votre tête ou visage, ou près des os d'une partie quelconque de votre corps.
- Les vibrations de cette unité peuvent aggraver certaines blessures. Désactivez ou ignorez la fonction de vibration si vous avez une maladie quelconque des os ou des articulations de vos mains ou de vos bras.
- Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.
- Ne surchargez pas les prises murales ou les rallonges au-delà de leurs capacités; sinon, vous risquez de causer un incendie ou un choc

Avertissement – Blessures dues aux mouvements répétés

Le fait de jouer à des jeux vidéo (et les mouvements répétés qui s'en suivent) peut rendre votre peau, vos articulations ou vos muscles douloureux. Jouer aux jeux vidéo avec modération peut aider à éviter de tels blessures. De plus, faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne pensez pas en avoir besoin. Si vous commencez à ressentir de la douleur ou de la fatigue dans vos mains, vos poignets ou vos bras, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer. Si la douleur persiste, arrêtez de jouer et consultez un médecin. Utilisez uniquement les batteries rechargeables fournies avec cette unité. N'utilisez pas en même temps des batteries neuves et des batteries usagées. N'utilisez pas en même temps des batteries de différents types (par exemple au piles au nickel-cadmium, au nickel-métal-hydrure ou au lithium-ion).

Garantie

Pour bénéficier de la garantie dans le délai fixé: AUX ÉTATS-UNIS: Retournez le produit à l'endroit où vous l'avez acheté ou envoyez l'article défectueux, port payé, accompagné d'une copie du reçu, de l'adresse de l'expéditeur et d'une courte description des problèmes rencontrés, à l'adresse ci-dessus.

© 2003 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108-4406 États-Unis. ©2003 Mad Catz, Inc. GameShark, le logo de GameShark et Wanna Beat The Game sont des marques déposées ou des marques déposées de Mad Catz, d'Inc., de ses filiales et de filiales. GameShark code ©1996-2003 des dispositifs de Mad Catz, Inc., aspect et les caractéristiques peuvent être sujettes au changement sans communication préalable. La picoseconde une et le PlayStation sont des marques déposées ou des marques déposées de Sony Computer Entertainment, Inc. (SCEI). Ce produit n'est pas commandité, est approuvé ou pas approuvé par SCEI.